

วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุพรรณบุรี ประจำปีการศึกษา 2561 ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พุทธศักราช 2557

โปรแกรมประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก สาขางานมัลติมีเดีย

โครงสร้าง	ชั้นปีที่ 1 (2559)					
	ภาคเรียนที่ 1			ภาคเรียนที่ 2		
	รหัสวิชา	รายวิชา	ท-ป-น	รหัสวิชา	รายวิชา	ท-ป-น
1. หมวดวิชาทักษะชีวิต						
1.1 กลุ่มทักษะภาษาและการสื่อสาร	3000-1101 3000-1201	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสารในงานอาชีพ ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารทางธุรกิจและ สังคม	3-0-3 3-0-3	3000-1208	ภาษาอังกฤษธุรกิจในงานอาชีพ	3-0-3
1.2 กลุ่มทักษะการคิดและการแก้ปัญหา	3000-1404	คณิตศาสตร์และสถิติเพื่ออาชีพ	3-0-3	3000-1317	การวิจัยเบื้องต้น	3-0-3
1.3 กลุ่มทักษะทางสังคมและการดำรงชีวิต	2000-1501 3000-1609	ชีวิตกับสังคมไทย ลีลาศเพื่อการสมาคม	3-0-3 0-2-1	3000-1608	พลศึกษาเพื่องานอาชีพ	0-2-1
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ						
2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน	3001-2001 3300-1001	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการจัดการอาชีพ การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์	2-2-3 2-2-3			
2.2 กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ	3308-2005 3308-2006	หลักการออกแบบกราฟิก ระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์กราฟิก	2-3-3 2-3-3	3300-1003 3308-2002 3308-2003	หลักการถ่ายภาพดิจิทัล การตัดแต่งภาพดิจิทัล หลักการวีดิทัศน์ดิจิทัล	2-3-3 2-3-3 2-3-3
2.3 กลุ่มทักษะ วิชาชีพเลือก				3308-2201	การตัดต่อบันทึกเสียงดิจิทัล	2-3-3
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะชีวิต				3308-2202	การผลิตสื่อมัลติมีเดีย	2-3-3
2.5 โครงการพัฒนาทักษะชีวิต						
3. หมวดวิชาเลือกเสรี						
5. กิจกรรมเสริมหลักสูตร	3000-2001	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 1	0-2-0	3000-2002	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 2	0-2-0
	รวม		20-14-25			16-19-22

วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุพรรณบุรี ประจำปีการศึกษา 2562 ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พุทธศักราช 2557

โปรแกรมประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก สาขางานมัลติมีเดีย

โครงสร้าง	ชั้นปีที่ 2 (2562)					
	ภาคเรียนที่ 3			ภาคเรียนที่ 4		
	รหัสวิชา	รายวิชา	นท (ชม.)	รหัสวิชา	รายวิชา	นท (ชม.)
1. หมวดวิชาทักษะชีวิต						
1.1 กลุ่มทักษะภาษาและการสื่อสาร						
1.2 กลุ่มทักษะการคิดและการแก้ปัญหา						
1.3 กลุ่มทักษะทางสังคมและการดำรงชีวิต				3000-1610	คุณภาพชีวิตเพื่อการทำงาน	1-0-1
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ				3300-1002	ศิลปะและวัฒนธรรม	2-2-3
2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน	3001-1001	การบริหารงานคุณภาพในองค์กร	3-0-3	3300-1003	การสร้างสรรค์การจัดงาน	2-2-3
2.2 กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ	3308-2007	เทคนิคการนำเสนอ	2-3-3	3308-2004	การตัดต่อภาพเคลื่อนไหวดิจิทัล	2-3-3
2.3 กลุ่มทักษะ วิชาชีพเลือก				3308-2302	ออกแบบแอนิเมชันสองมิติ	2-3-3
				3308-2204	การสร้างสร้งงานมัลติมีเดีย	2-3-3
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะชีวิต	3308-8001	ฝึกงาน	0-8-4			
2.5 โครงการพัฒนาทักษะชีวิต				3308-8501	โครงการ	0-4-4
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	3308-9001	การออกแบบเว็บเพจ	2-3-3	3308-9003	การผลิตสื่อโฆษณา	2-3-3
5. กิจกรรมเสริมหลักสูตร	3000-2003	กิจกรรมในสถานประกอบการ	0-2-0	3000-2003	กิจกรรมองค์กรวิชาชีพ 3	0-2-0
	รวม		7-16-13	รวม		13-22-23

โครงสร้าง

หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พุทธศักราช 2557 ประจำปีการศึกษา 2562

โปรแกรมประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาการคอมพิวเตอร์กราฟฟิก สาขางานมัลติมีเดีย

ผู้สำเร็จการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวส.) พุทธศักราช 2557 ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟฟิก สาขางานมัลติมีเดีย จะต้องศึกษารายวิชาจากหมวดต่างๆ และเข้าร่วมกิจกรรมเสริมหลักสูตร รวมไม่น้อยกว่า 83 หน่วยกิต ดังโครงสร้างต่อไปนี้

1. หมวดวิชาทักษะชีวิต	ไม่น้อยกว่า 21 หน่วยกิต
1.1 กลุ่มทักษะภาษาและการสื่อสาร	(ไม่น้อยกว่า 9 หน่วยกิต)
1.2 กลุ่มทักษะการคิดและการแก้ปัญหา	(ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต)
1.3 กลุ่มทักษะทางสังคมและการดำรงชีวิต	(ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต)
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ	ไม่น้อยกว่า 56 หน่วยกิต
2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน	(15 หน่วยกิต)
2.2 กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ	(21 หน่วยกิต)
2.3 กลุ่มทักษะวิชาชีพเลือกไม่น้อยกว่า	(ไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต)
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะวิชาชีพ	(4 หน่วยกิต)
2.5 โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพ	(4 หน่วยกิต)
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต
4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร (2 ชั่วโมงต่อสัปดาห์)	
	รวมไม่น้อยกว่า 83 หน่วยกิต

วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุพรรณบุรี ประจำปีการศึกษา 2562 ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พุทธศักราช 2557
โปรแกรมประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก สาขางานมัลติมีเดีย

โครงสร้าง	ชั้นปีที่ 1 (2562)					
	ภาคเรียนที่ 1			ภาคเรียนที่ 2		
	รหัสวิชา	รายวิชา	ท-ป-น	รหัสวิชา	รายวิชา	ท-ป-น
1. หมวดวิชาทักษะชีวิต						
1.1 กลุ่มทักษะภาษาและการสื่อสาร	3000-1101 3000-1201	ภาษาไทยเพื่อสื่อสารในงานอาชีพ ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารทางธุรกิจและสังคม	3-0-3 3-0-3	3000-1208	ภาษาอังกฤษธุรกิจในงานอาชีพ	3-0-3
1.2 กลุ่มทักษะการคิดและการแก้ปัญหา	3000-1404	คณิตศาสตร์และสถิติเพื่องานอาชีพ	3-0-3	3000-1317	การวิจัยเบื้องต้น	3-0-3
1.3 กลุ่มทักษะทางสังคมและการดำรงชีวิต	3000-1501 3000-1608	ชีวิตและสังคมไทย พลศึกษาเพื่ออาชีพ	3-0-3 0-2-1	3000-1609	ลีลาศเพื่อการสมาคม	0-2-1
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ						
2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน	3001-2001 3300-1001	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการจัดการอาชีพ การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์	2-2-3 2-2-3			
2.2 กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ	3308-2005 3308-2006	หลักการออกแบบกราฟิก ระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์กราฟิก	2-3-3 2-3-3	3300-1003 3308-2002 3308-2003	หลักการถ่ายภาพดิจิทัล การตัดแต่งภาพดิจิทัล หลักการวีดิทัศน์ดิจิทัล	2-3-3 2-2-3 2-3-3
2.3 กลุ่มทักษะ วิชาชีพเลือก				3308-2201 3308-2202	การตัดต่อบันทึกเสียงดิจิทัล การผลิตสื่อมัลติมีเดีย	2-3-3 2-3-3
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะวิชาชีพ						
2.5 โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพ						
3. หมวดวิชาเลือกเสรี						
5. กิจกรรมเสริมหลักสูตร	3000-2001	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 1	0-2-0	3000-2002	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 2	0-2-0
	รวม		20-14-25	รวม		16-19-22

วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุพรรณบุรี ประจำปีการศึกษา 2563 ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พุทธศักราช 2557
 โปรแกรมประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก สาขางานมัลติมีเดีย

โครงสร้าง	ชั้นปีที่ 2 (2563)					
	ภาคเรียนที่ 3			ภาคเรียนที่ 4		
	รหัสวิชา	รายวิชา	นก (ชม.)	รหัสวิชา	รายวิชา	นก (ชม.)
1. หมวดวิชาทักษะชีวิต						
1.1 กลุ่มทักษะภาษาและการสื่อสาร						
1.2 กลุ่มทักษะการคิดและการแก้ปัญหา						
1.3 กลุ่มทักษะทางสังคมและการดำรงชีวิต	3000-1610	คุณภาพชีวิตเพื่อการทำงาน	1-0-1			
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ						
2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน	3300-1002	ศิลปะและวัฒนธรรม	2-2-3	3001-1001	การบริหารงานคุณภาพในองค์กร	3-0-3
	3300-1003	การสร้างสรรค์การจัดงาน	2-2-3			
2.2 กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ	3308-2004	การติดต่อภาพเคลื่อนไหวดิจิทัล	2-3-3	3308-2007	เทคนิคการนำเสนอ	2-3-3
2.3 กลุ่มทักษะวิชาชีพเลือก	3308-2302	การออกแบบแอนิเมชันสองมิติ	2-3-3			
	3308-2204	การสร้างสรรค์งานมัลติมีเดีย	2-3-3			
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะวิชาชีพ				3903-8001	ฝึกงาน	0-4-4
2.5 โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพ	3903-8501	โครงการ	0-4-4			
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	3000-9201	ภาษาและวัฒนธรรมจีน	2-0-2	3308-9003	การผลิตสื่อโฆษณา	2-3-3
	3200-9001	กฎหมายธุรกิจ	3-0-3			
4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร	3000-2003	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ	0-2-0			
	รวม		16-19-25	รวม		7-10-13