

วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุพรรณบุรี ประจำปีการศึกษา 2561 ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พุทธศักราช 2557

โปรแกรมประเภทเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร สาขาวิชาคอมพิวเตอร์โปรแกรมเมอร์ สาขางาน -

โครงสร้าง	ชั้นปีที่ 1 (2559)					
	ภาคเรียนที่ 1			ภาคเรียนที่ 2		
	รหัสวิชา	รายวิชา	ท-ป-น	รหัสวิชา	รายวิชา	ท-ป-น
1. หมวดวิชาทักษะชีวิต						
1.1 กลุ่มทักษะชีวิต	3000-1101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสารในงานอาชีพ	3-0-3	3000-1208	ภาษาอังกฤษธุรกิจในงานอาชีพ	3-0-3
	3000-1201	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารทางธุรกิจและสังคม	3-0-3	3000-1301	ชีวิตกับสังคมไทย	3-0-3
	3000-1317	การวิจัยเบื้องต้น	3-0-3	3000-1404	คณิตศาสตร์และสถิติเพื่อทำงานอาชีพ	3-0-3
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ						
2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน				3903-1001	อัลกอริทึมและการแก้ไขปัญหา	2-3-3
				3903-1002	หลักการพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงวัตถุ	2-3-3
				3903-1003	การออกแบบและการจัดการฐานข้อมูล	2-3-3
2.2 กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ	3903-2001	การออกแบบส่วนต่อประสานกับผู้ใช้	1-4-3	3903-2005	การโปรแกรมโมบายเชิงวัตถุ	1-4-3
	3903-2003	การโปรแกรมเชิงวัตถุด้วยจาวา	1-4-3			
	3903-2004	การโปรแกรมเว็บเชิงวัตถุ	1-4-3			
	3903-2006	การโปรแกรมระบบเครือข่าย	1-4-3			
2.3 กลุ่มทักษะวิชาชีพเลือก						
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะชีวิต						
2.5 โครงการพัฒนาทักษะชีวิต						
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	3000-9201	ภาษาและวัฒนธรรมจีน	2-0-2	32000-9001	กฎหมายธุรกิจ	3-0-3
5. กิจกรรมเสริมหลักสูตร	3000-2001	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 1	0-2-0	3000-2002	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 2	2-0-2
	รวม		15-18-23			19-15-24

วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุพรรณบุรี ประจำปีการศึกษา 2562 ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พุทธศักราช 2557

โปรแกรมประเภทเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร สาขาวิชาคอมพิวเตอร์โปรแกรมเมอร์ สาขางาน -

โครงสร้าง	ชั้นปีที่ 2 (2562)					
	ภาคเรียนที่ 3			ภาคเรียนที่ 4		
	รหัสวิชา	รายวิชา	นค (ชม.)	รหัสวิชา	รายวิชา	นค (ชม.)
1. หมวดวิชาทักษะชีวิต						
1.1 กลุ่มทักษะภาษาและการสื่อสาร						
1.2 กลุ่มทักษะการคิดและการแก้ปัญหา						
1.3 กลุ่มทักษะทางสังคมและการดำรงชีวิต	3000-1602	การบริหารจัดการสุขภาพเพื่อภาวะผู้นำ	3-0-3			
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ						
2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน				3001-1001	การบริหารงานคุณภาพในองค์กร	3-0-3
				3001-2001	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการจัดการอาชีพ	2-2-3
2.2 กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ				3903-2002	การวิเคราะห์และออกแบบอัลกอริทึม	1-4-3
				3903-2007	การทดสอบซอฟต์แวร์	1-4-3
2.3 กลุ่มทักษะ วิชาชีพเลือก	3903-2102	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนคอมพิวเตอร์	1-4-3			
	3903-2104	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนโมบายทัมแท็บเล็ต	1-4-3			
	3903-2105	การพัฒนาเว็บไซต์ด้วยเทคโนโลยีเว็บทันสมัย	1-4-3			
	3903-2107	การพัฒนาซอฟต์แวร์ด้วยโอเพนซอร์ส	1-4-3			
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะชีวิต				3903-8001	ฝึกงาน	0-4-4
2.5 โครงการพัฒนาทักษะชีวิต	3903-8501	โครงการ	0-4-4			
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	3905-2106	การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับระบบสมองกลฝังตัว	1-4-3			
5. กิจกรรมเสริมหลักสูตร	3000-2003	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 3	0-2-1			
	รวม		8-26-23		รวม	4-14-16

โครงสร้าง

หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พุทธศักราช 2557 ประจำปีการศึกษา 2562 โปรแกรมประเภทวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร สาขาวิชาการคอมพิวเตอร์โปรแกรมเมอร์

ผู้สำเร็จการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวส.) พุทธศักราช 2557 ประเภทวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร สาขาวิชาคอมพิวเตอร์โปรแกรมเมอร์ จะต้องศึกษารายวิชาจากหมวดต่างๆ และเข้าร่วมกิจกรรมเสริมหลักสูตร รวมไม่น้อยกว่า 83 หน่วยกิต ดังโครงสร้างต่อไปนี้

1. หมวดวิชาทักษะชีวิต	ไม่น้อยกว่า 21 หน่วยกิต
1.1 กลุ่มทักษะภาษาและการสื่อสาร	(ไม่น้อยกว่า 9 หน่วยกิต)
1.2 กลุ่มทักษะการคิดและการแก้ปัญหา	(ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต)
1.3 กลุ่มทักษะทางสังคมและการดำรงชีวิต	(ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต)
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ	ไม่น้อยกว่า 56 หน่วยกิต
2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน	(15 หน่วยกิต)
2.2 กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ	(21 หน่วยกิต)
2.3 กลุ่มทักษะวิชาชีพเลือกไม่น้อยกว่า	(ไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต)
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะวิชาชีพ	(4 หน่วยกิต)
2.5 โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพ	(4 หน่วยกิต)
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต
4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร (2 ชั่วโมงต่อสัปดาห์)	
	รวมไม่น้อยกว่า 83 หน่วยกิต

วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุพรรณบุรี ประจำปีการศึกษา 2562 ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พุทธศักราช 2557
 โปรแกรมประเภทวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร สาขาวิชาคอมพิวเตอร์โปรแกรมเมอร์

โครงสร้าง	ชั้นปีที่ 1 (2562)					
	ภาคเรียนที่ 1			ภาคเรียนที่ 2		
	รหัสวิชา	รายวิชา	ท-ป-น	รหัสวิชา	รายวิชา	ท-ป-น
1. หมวดวิชาทักษะชีวิต						
1.1 กลุ่มทักษะภาษาและการสื่อสาร	3000-1101 3000-1201	ภาษาไทยเพื่อสื่อสารในงานอาชีพ ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารทางธุรกิจและสังคม	3-0-3 3-0-3	3000-1208	ภาษาอังกฤษธุรกิจในงานอาชีพ	3-0-3
1.2 กลุ่มทักษะการคิดและการแก้ปัญหา	3000-1317	การวิจัยเบื้องต้น	3-0-3	3000-1404	คณิตศาสตร์และสถิติเพื่องานอาชีพ	3-0-3
1.3 กลุ่มทักษะทางสังคมและการดำรงชีวิต				3000-1501	ชีวิตและสังคมไทย	3-0-3
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ						
2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน				3903-1001 3903-1002 3903-1003	อัลกอริทึมและการแก้ปัญหา หลักการพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงวัตถุ การออกแบบและการจัดการฐานข้อมูล	2-3-3 2-3-3 2-3-3
2.2 กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ	3903-2001 3903-2003 3903-2004 3903-2006	การออกแบบส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ การโปรแกรมเชิงวัตถุด้วยจาวา การโปรแกรมเว็บเชิงวัตถุ การโปรแกรมระบบเครือข่าย	1-4-3 1-4-3 1-4-3 1-4-3	3903-2005	การโปรแกรมโมบายเชิงวัตถุ	1-4-3
2.3 กลุ่มทักษะ วิชาชีพเลือก						
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะวิชาชีพ						
2.5 โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพ						
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	3000-9201	ภาษาและวัฒนธรรมจีน	2-0-2	3200-9001	กฎหมายธุรกิจ	3-0-3
5. กิจกรรมเสริมหลักสูตร	3000-2001	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 1	0-2-0	3000-2002	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 2	0-2-0
	รวม			15-18-23	รวม	19-15-24

วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุพรรณบุรี ประจำปีการศึกษา 2563 ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พุทธศักราช 2557
 โปรแกรมประเภทวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร สาขาวิชาคอมพิวเตอร์โปรแกรมเมอร์

โครงสร้าง	ชั้นปีที่ 2 (2563)					
	ภาคเรียนที่ 3			ภาคเรียนที่ 4		
	รหัสวิชา	รายวิชา	นก (ชม.)	รหัสวิชา	รายวิชา	นก (ชม.)
1. หมวดวิชาทักษะชีวิต						
1.1 กลุ่มทักษะภาษาและการสื่อสาร						
1.2 กลุ่มทักษะการคิดและการแก้ปัญหา						
1.3 กลุ่มทักษะทางสังคมและการดำรงชีวิต	3000-1601	การพัฒนาทักษะชีวิตเพื่อสุขภาพและสังคม	3-0-3			
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ						
2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน				3001-1001 3001-2001	การบริหารงานคุณภาพในองค์การ เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการจัดการอาชีพ	3-0-3 2-2-3
2.2 กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ				3903-2002 3903-2007	การวิเคราะห์และการออกแบบอัลกอริทึม การทดสอบซอฟต์แวร์	1-4-3 1-4-3
2.3 กลุ่มทักษะ วิชาชีพเลือก	3903-2102 3903-2104 3903-2105 3903-2107	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนคอมพิวเตอร์ การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนโมบายทิมแพลตฟอร์ม การพัฒนาเว็บไซต์ด้วยเทคโนโลยีเว็บทันสมัย การพัฒนาซอฟต์แวร์ด้วยโอเพนซอร์ส	1-4-3 1-4-3 1-4-3 1-4-3			
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะวิชาชีพ				3903-8001	ฝึกงาน	0-4-4
2.5 โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพ	3903-8501	โครงการ	0-4-4			
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	3906-2106	การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับระบบสมองกลฝังตัว	1-4-3			
4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร	3000-2005	กิจกรรมในสถานประกอบการ	0-2-0	3000-2006	กิจกรรมในสถานประกอบการ	0-2-0
	รวม		8-26-22		รวม	7-16-16