

โครงสร้างหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พุทธศักราช 2557
ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟฟิก สาขางานคอมพิวเตอร์กราฟฟิกอาร์ต

ผู้สำเร็จการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2556 ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟฟิก จะต้องศึกษารายวิชาต่างๆ รวมไม่น้อยกว่า 103 หน่วยกิต และเข้าร่วมกิจกรรมเสริมหลักสูตรดังโครงสร้างต่อไปนี้

1. หมวดวิชาทักษะชีวิต	ไม่น้อยกว่า	22	หน่วยกิต
1.1 กลุ่มวิชาภาษาไทย	(ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต)		
1.2 กลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศ	(ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต)		
1.3 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์	(ไม่น้อยกว่า 4 หน่วยกิต)		
1.4 กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์	(ไม่น้อยกว่า 4 หน่วยกิต)		
1.5 กลุ่มวิชาสังคมศึกษา	(ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต)		
1.6 กลุ่มวิชาสุขศึกษา	(ไม่น้อยกว่า 2 หน่วยกิต)		
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ	ไม่น้อยกว่า	71	หน่วยกิต
2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน	(18 หน่วยกิต)		
2.2 กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ	(24 หน่วยกิต)		
2.3 กลุ่มทักษะวิชาชีพเลือก	(ไม่น้อยกว่า 21 หน่วยกิต)		
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะวิชาชีพ	(4 หน่วยกิต)		
2.5 โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพ	(4 หน่วยกิต)		
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	ไม่น้อยกว่า	10	หน่วยกิต
4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร (2 ชั่วโมงต่อสัปดาห์)			
	รวมไม่น้อยกว่า	103	หน่วยกิต

วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุพรรณบุรี ประจำปีการศึกษา 2557 ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)

โปรแกรมประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก สาขางาน คอมพิวเตอร์กราฟิกอาร์ต

โครงสร้าง	ชั้นปีที่ 1 (2557)					
	ภาคเรียนที่ 1			ภาคเรียนที่ 2		
	รหัสวิชา	รายวิชา	ท.ป.น.	รหัสวิชา	รายวิชา	ท.ป.น.
1. หมวดวิชาทักษะชีวิต						
1.1 กลุ่มวิชาทักษะชีวิต	2000-1101	ภาษาไทยพื้นฐาน	2 - 0 - 2	2000-1102	ภาษาไทยเพื่ออาชีพ	0 - 1 - 1
	2000-1201	ภาษาอังกฤษในชีวิตจริง	0 - 2 - 2	2000-1203	ภาษาอังกฤษฟัง-พูด 1	0 - 2 - 1
	2000-1401	คณิตศาสตร์พื้นฐาน	2 - 0 - 2	2000-1301	วิทยาศาสตร์เพื่อพัฒนาทักษะชีวิต	1 - 2 - 2
	2000-1504	อาเซียนศึกษา	1 - 0 - 1	2000-1406	คณิตศาสตร์เพื่อการออกแบบ	2 - 0 - 2
	2000-1601	พลศึกษาเพื่อพัฒนาสุขภาพ	0 - 2 - 1	2000-1501	หน้าที่พลเมืองและศีลธรรม	2 - 0 - 2
	2000-1607	เพศวิถีศึกษา	0 - 1 - 1			
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ						
2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน	2000-1001	ความรู้เกี่ยวกับงานอาชีพ	2 - 0 - 2	2000-2001	คอมพิวเตอร์และสารสนเทศเพื่องานอาชีพ	1 - 2 - 2
	2300-1003	ศิลปะนิยม	2 - 0 - 2	2300-1001	สุนทรียศาสตร์พื้นฐาน	2 - 0 - 2
	2300-1004	องค์ประกอบศิลป์	1 - 3 - 2	2300-1002	ความคิดสร้างสรรค์	2 - 0 - 2
	2300-1005	วาดเขียนพื้นฐาน	1 - 3 - 2			
	2300-1007	การเขียนภาพทัศนียวิทยา	1 - 3 - 2			
2.2 กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ				2308-2001	ระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์เพื่องานกราฟิก	1 - 2 - 2
				2308-2003	การออกแบบนิเทศศิลป์	1 - 4 - 3
				2308-2006	กราฟิกดีไซน์	1 - 3 - 2
				2308-2002	คอมพิวเตอร์กราฟิกเพื่องานสิ่งพิมพ์	1 - 3 - 2
2.3 กลุ่มวิชาชีพเลือก						
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะวิชาชีพ						
2.5 โครงการพัฒนาทักษะอาชีพ						
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	2200-1006	พิมพ์ดีดไทยเบื้องต้น	1 - 2 - 2			
4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร	2000-2001	กิจกรรมลูกเสือวิสามัญ 1	0 - 2 - 0	2000-2003	กิจกรรมลูกเสือวิสามัญ 2	0 - 2 - 0
		รวม	13-18-21		รวม	14-21-23

วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุพรรณบุรี ประจำปีการศึกษา 2558 ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
 โปรแกรมประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชา คอมพิวเตอร์กราฟิก สาขางาน คอมพิวเตอร์กราฟิกอาร์ต

โครงสร้าง	ชั้นปีที่ 2 (2558)					
	ภาคเรียนที่ 3			ภาคเรียนที่ 4		
	รหัสวิชา	รายวิชา	ท.ป.น.	รหัสวิชา	รายวิชา	ท.ป.น.
1. หมวดวิชาทักษะชีวิต						
1.1 กลุ่มวิชาทักษะชีวิต	2000-1225	ภาษาอังกฤษสำหรับงานศิลปะและการ ออกแบบ	0 - 2 - 1	2000-1205	การอ่านสื่อสิ่งพิมพ์ในชีวิตประจำวัน	0 - 2 - 1
	2000-1304	วิทยาศาสตร์เพื่อพัฒนาอาชีพธุรกิจและ บริการ	1 - 2 - 2			
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ						
2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน	2300-1006	ศิลปะไทย	1 - 3 - 2			
2.2 กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ	2308-2004	การสร้างภาพกราฟิก	1 - 4 - 3	2308-2007	กราฟิกแอนิเมชัน	1 - 4 - 3
	2308-2005	การฟิกสารสนเทศ	1 - 4 - 3	2308-2009	การติดตั้งภาพถ่ายเพื่องานกราฟิก	1 - 4 - 3
2.3 กลุ่มทักษะวิชาชีพเลือก	2308-2103	คอมพิวเตอร์เพื่อการเขียนแบบ	1 - 4 - 3	2308-2105	การออกแบบกราฟิกสิ่งพิมพ์	1 - 4 - 3
	2308-2104	การออกแบบป้ายในงานโฆษณา	1 - 4 - 3	2301-2107	การออกแบบกราฟิกโปสเตอร์โฆษณา	1 - 4 - 3
				2308-2201	การออกแบบภาพประกอบเรื่อง	1 - 4 - 3
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะวิชาชีพ						
2.5 โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพ						
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	2001-1003	ผลงานและสิ่งแวดลอม	1 - 2 - 2	2000-9206	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร 1	0 - 2 - 1
				2302-9006	เทคโนโลยีสารสนเทศ	1 - 2 - 2
4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร	2000-2003	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 1	0 - 2 - 0	2000-2004	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 2	0 - 2 - 0
		รวม	7-27-19		รวม	7-28-19

วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุพรรณบุรี ประจำปีการศึกษา 2556 ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)

โปรแกรมประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก สาขางาน คอมพิวเตอร์กราฟิกอาร์ต

โครงสร้าง	ชั้นปีที่ 1 (2556)					
	ภาคเรียนที่ 1			ภาคเรียนที่ 2		
	รหัสวิชา	รายวิชา	ท.ป.น.	รหัสวิชา	รายวิชา	ท.ป.น.
1. หมวดวิชาทักษะชีวิต						
1.1 กลุ่มวิชาทักษะชีวิต	2000-1101	ภาษาไทยพื้นฐาน	2-0-2	2000-1102	ภาษาไทยเพื่ออาชีพ	0-1-1
	2000-1201	ภาษาอังกฤษในชีวิตจริง	0-2-2	2000-1203	ภาษาอังกฤษฟัง-พูด 1	0-2-1
	2000-1401	คณิตศาสตร์พื้นฐาน	2-0-2	2000-1301	วิทยาศาสตร์เพื่อพัฒนาทักษะชีวิต	1-2-2
	2000-1504	อาเซียนศึกษา	1-0-1	2000-1406	คณิตศาสตร์เพื่อการออกแบบ	2-0-2
	2000-1601	พลศึกษาเพื่อพัฒนาสุขภาพ	0-2-1	2000-1501	หน้าที่พลเมืองและศีลธรรม	2-0-2
	2000-1607	เพศวิถีศึกษา	0-1-1			
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ						
2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน	2000-1001	ความรู้เกี่ยวกับงานอาชีพ	2-0-2	2000-2001	คอมพิวเตอร์และสารสนเทศเพื่องานอาชีพ	1-2-2
	2300-1003	ศิลปะนิยม	2-0-2	2300-1001	สุนทรียศาสตร์พื้นฐาน	2-0-2
	2300-1004	องค์ประกอบศิลป์	1-3-2	2300-1002	ความคิดสร้างสรรค์	2-0-2
	2300-1005	วาดเขียนพื้นฐาน	1-3-2			
	2300-1007	การเขียนภาพทัศนียวิทยา	1-3-2			
2.2 กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ				2308-2001	ระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์เพื่องานกราฟิก	1-2-2
				2308-2003	การออกแบบนิเทศศิลป์	1-4-3
				2308-2006	กราฟิกวีดิทัศน์	1-3-2
				2308-2002	คอมพิวเตอร์กราฟิกเพื่องานสิ่งพิมพ์	1-3-2
2.3 กลุ่มวิชาชีพเลือก						
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะวิชาชีพ						
2.5 โครงการพัฒนาทักษะอาชีพ						
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	2200-1006	พิมพ์ดีดไทยเบื้องต้น	1-2-2			
4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร	2000-2001	กิจกรรมลูกเสือวิสามัญ 1	0-2-0	2000-2003	กิจกรรมลูกเสือวิสามัญ 2	0-2-0
		รวม	13-18-21		รวม	14-21-23

วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุพรรณบุรี ประจำปีการศึกษา 2557 ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)

โปรแกรมประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชา คอมพิวเตอร์กราฟิก สาขางาน คอมพิวเตอร์กราฟิกอาร์ต

โครงสร้าง	ชั้นปีที่ 2 (2557)					
	ภาคเรียนที่ 3			ภาคเรียนที่ 4		
	รหัสวิชา	รายวิชา	ท.ป.น.	รหัสวิชา	รายวิชา	ท.ป.น.
1. หมวดวิชาทักษะชีวิต						
1.1 กลุ่มวิชาทักษะชีวิต	2000-1225	ภาษาอังกฤษสำหรับงานศิลปะและการ ออกแบบ	0 - 2 - 1	2000-1205	การอ่านสื่อสิ่งพิมพ์ในชีวิตประจำวัน	0 - 2 - 1
	2000-1304	วิทยาศาสตร์เพื่อพัฒนาอาชีพธุรกิจและ บริการ	1 - 2 - 2			
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ						
2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน	2300-1006	ศิลปะไทย	1 - 3 - 2			
2.2 กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ	2308-2004	การสร้างภาพกราฟิก	1 - 4 - 3	2308-2007	กราฟิกแอนิเมชัน	1 - 4 - 3
	2308-2005	การฝึกสารสนเทศ	1 - 4 - 3	2308-2009	การตัดแต่งภาพถ่ายเพื่องานกราฟิก	1 - 4 - 3
2.3 กลุ่มทักษะวิชาชีพเลือก	2308-2103	คอมพิวเตอร์เพื่อการเขียนแบบ	1 - 4 - 3	2308-2105	การออกแบบกราฟิกสิ่งพิมพ์	1 - 4 - 3
	2308-2104	การออกแบบป้ายในงานโฆษณา	1 - 4 - 3	2301-2107	การออกแบบกราฟิกโปสเตอร์โฆษณา	1 - 4 - 3
				2308-2201	การออกแบบภาพประกอบเรื่อง	1 - 4 - 3
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะวิชาชีพ						
2.5 โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพ						
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	2001-1003	พลังงานและสิ่งแวดล้อม	1 - 2 - 2	2000-9206	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร 1	0 - 2 - 1
				2302-9006	เทคโนโลยีสารสนเทศ	1 - 2 - 2
4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร	2000-2003	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 1	0 - 2 - 0	2000-2004	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 2	0 - 2 - 0
		รวม	7-27-19		รวม	7-28-19

วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุพรรณบุรี ประจำปีการศึกษา 2558 ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)

โปรแกรมประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก สาขางาน คอมพิวเตอร์กราฟิกอาร์ต

โครงสร้าง	ชั้นปีที่ 3 (2558)					
	ภาคเรียนที่ 5			ภาคเรียนที่ 6		
	รหัสวิชา	รายวิชา	ท.ป.น.	รหัสวิชา	รายวิชา	ท.ป.น.
1. หมวดวิชาทักษะชีวิต						
1.1 กลุ่มวิชาทักษะชีวิต				2000-1206	การเขียนในชีวิตประจำวัน	0-2-1
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ						
2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน						
2.2 กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ				2308-2008	คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย	1-4-3
2.3 กลุ่มทักษะวิชาชีพเลือก				2308-2202	องค์ประกอบศิลป์เพื่อการถ่ายภาพ	1-4-3
				2308-2306	การผลิตงานกราฟิกแอนิเมชัน	1-4-3
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะวิชาชีพ	2302-8001	ฝึกงาน	0-4-4			
2.5 โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพ				2308-8501	โครงการ	0-4-4
3. หมวดวิชาเลือกเสรี				2000-9207	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร 2	0-2-1
				2308-9007	การถ่ายภาพดิจิทัล	1-4-3
4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร				2000-2003	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 3	0-2-0
		รวม	0-4-4		รวม	4-26-18

โครงสร้างหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พุทธศักราช 2562
ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก สาขางานคอมพิวเตอร์กราฟิก

ผู้สำเร็จการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพพุทธศักราช 2562 ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก จะต้องศึกษา รายวิชา ต่างๆ รวมไม่น้อยกว่า 103 หน่วยกิต และเข้าร่วมกิจกรรมเสริมหลักสูตรตั้งโครงสร้างต่อไปนี้

1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง	ไม่น้อยกว่า	22	หน่วยกิต
1.1 กลุ่มวิชาภาษาไทย	(ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต)		
1.2 กลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศ	(ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต)		
1.3 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์	(ไม่น้อยกว่า 4 หน่วยกิต)		
1.4 กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์	(ไม่น้อยกว่า 4 หน่วยกิต)		
1.5 กลุ่มวิชาสังคมศึกษา	(ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต)		
1.6 กลุ่มวิชาสุขศึกษาและพลศึกษา	(ไม่น้อยกว่า 2 หน่วยกิต)		
2. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ	ไม่น้อยกว่า	71	หน่วยกิต
2.1 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพพื้นฐาน	(21 หน่วยกิต)		
2.2 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเฉพาะ	(24 หน่วยกิต)		
2.3 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเลือก	(ไม่น้อยกว่า 18 หน่วยกิต)		
2.4 ฝึกประสบการณ์สมรรถนะวิชาชีพ	(4 หน่วยกิต)		
2.5 โครงการพัฒนาสมรรถนะวิชาชีพ	(4 หน่วยกิต)		
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	ไม่น้อยกว่า	10	หน่วยกิต
4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร (2 ชั่วโมงต่อสัปดาห์)			
	รวมไม่น้อยกว่า	103	หน่วยกิต

วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุพรรณบุรี ประจำปีการศึกษา 2562 ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) 2562

โปรแกรมวิชา ศิลปกรรม สาขาวิชา คอมพิวเตอร์กราฟิก สาขางาน คอมพิวเตอร์กราฟิกอาร์ต

โครงสร้าง	ชั้นปีที่1..... (2562)					
	ภาคเรียนที่1....			ภาคเรียนที่...2...		
	รหัสวิชา	รายวิชา	ท.ป.น.	รหัสวิชา	รายวิชา	ท.ป.น.
1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง						
1.1 กลุ่มวิชาสมรรถนะแกนกลาง	20000-1101	ภาษาไทยพื้นฐาน	2-0-2	20000-1102	ภาษาไทยเพื่ออาชีพ	0-2-1
	20000-1201	ภาษาอังกฤษในชีวิตจริง 1	0-2-1	20000-1203	ภาษาอังกฤษ ฟัง-พูด	0-2-1
	20000-1401	คณิตศาสตร์พื้นฐานอาชีพ	2-0-2	20000-1301	วิทยาศาสตร์เพื่อพัฒนาทักษะชีวิต	1-2-2
	20000-1502	ประวัติศาสตร์ไทย	1-0-1	20000-1405	คณิตศาสตร์เพื่อการออกแบบ	2-0-2
	20000-1601	ทักษะการดำรงชีวิตเพื่อสุขภาวะ	1-0-1	20000-1501	หน้าที่พลเมืองและศีลธรรม	2-0-2
	20000-1603	พลศึกษาเพื่อพัฒนาสุขภาพ	0-2-1			
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ						
2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน	20001-1003	ธุรกิจและการเป็นผู้ประกอบการ	1-2-2	20000-2001	คอมพิวเตอร์และสารสนเทศเพื่องานอาชีพ	1-2-2
	20300-1002	ศิลปะนิยม	2-0-2	20300-1001	ความคิดสร้างสรรค์ทางศิลปะ	2-0-2
	20300-1003	องค์ประกอบศิลป์	1-3-2			
	20300-1004	การวาดเขียนพื้นฐาน	1-3-2			
	20300-1006	การเขียนภาพทัศนียวิทยา	1-3-2			
2.2 กลุ่มทักษะชีพเฉพาะ				20308-2001	การออกแบบกราฟิกพื้นฐาน	1-3-2
				20308-2005	การถ่ายภาพเบื้องต้น	1-4-3
				20308-2002	การใช้โปรแกรมกราฟิกพื้นฐาน	1-3-2
2.3 กลุ่มวิชาชีพเลือก						
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะวิชาชีพ						
2.5 โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพ						
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	20200-1004	พิมพ์ดีดไทย	0-4-2			
4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร	20000-2001	กิจกรรมลูกเสือวิสามัญ 1	0-2-0	20000-2002	กิจกรรมลูกเสือวิสามัญ 2	0-2-0
		รวม	12-21-20		รวม	11-20-19

วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุพรรณบุรี ประจำปีการศึกษา 2563 ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) 2562

โปรแกรมวิชา ศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก สาขางาน คอมพิวเตอร์กราฟิกอาร์ต

โครงสร้าง	ชั้นปีที่2..... (2563)					
	ภาคเรียนที่3....			ภาคเรียนที่...4...		
	รหัสวิชา	รายวิชา	ท.ป.น.	รหัสวิชา	รายวิชา	ท.ป.น.
1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง						
1.1 กลุ่มสมรรถนะแกนกลาง	20000-1208	ภาษาอังกฤษสำหรับงานศิลปกรรม	0-2-1	20000-1203	การอ่านสื่อสิ่งพิมพ์ภาษาอังกฤษ	0-2-1
	20000-1303	วิทยาศาสตร์เพื่อพัฒนาทักษะอาชีพและบริการ	1-2-2	20000-1220	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสารในงานอาชีพ	0-2-1
2. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ						
2.1 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพพื้นฐาน	20001-1002 20300-1006	ผลงานทรัพยากรและสิ่งแวดล้อม ศิลปะไทย	2-0-2 1-3-2	20001-1001	อาชีวอนามัยและความปลอดภัย	2-0-2
2.2 กลุ่มสมรรถนะชีพเฉพาะ	20308-2003 20308-2006	การเขียนตัวการ์ตูน หลักการวิทัศน์เบื้องต้น	1-4-3 1-4-3	20308-2004 20308-2008	การออกแบบกราฟิกสิ่งพิมพ์ การเขียนแบบดิจิทัลเบื้องต้น	1-4-3 1-4-3
2.3 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเลือก	20308-2101 20308-2109	การสร้างภาพประกอบ การสร้างงานวิทัศน์	1-4-3 1-4-3	20308-2104 20308-2105	การออกแบบกราฟิกป้ายโฆษณา การออกแบบกราฟิกบรรจุภัณฑ์	1-4-3 1-4-3
2.4 ฝึกประสบการณ์สมรรถนะวิชาชีพ						
2.5 โครงการพัฒนาสมรรถนะวิชาชีพ						
3. หมวดวิชาเลือกเสรี				20308-2102	การสร้างสรรค์งานการ์ตูน	1-4-3
4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร	2000-2003	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 1	0-2-0	20000-2007	กิจกรรมส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรม	0-2-0
		รวม	8-25-19		รวม	7-26-19

วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุพรรณบุรี ประจำปีการศึกษา 2564 ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) 2562

โปรแกรมวิชา ศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก สาขางาน คอมพิวเตอร์กราฟิกอาร์ต

โครงสร้าง	ชั้นปีที่3..... (2564)					
	ภาคเรียนที่5....			ภาคเรียนที่...6...		
	รหัสวิชา	รายวิชา	ท.ป.น.	รหัสวิชา	รายวิชา	ท.ป.น.
1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง						
1.1 กลุ่มสมรรถนะแกนกลาง				20000-1206	ภาษาอังกฤษเตรียมความพร้อมเพื่อการทำงาน	0-2-1
2. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ						
2.1 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพพื้นฐาน				20001-1004	กฎหมายแรงงาน	1-0-1
2.2 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเฉพาะ				20308-2007	การออกแบบดิจิทัลกราฟิก	1-4-3
				20308-2008	การนำเสนอผลงาน	1-4-3
2.3 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเลือก				20308-2207	การสร้างงานโมชันกราฟิก	1-4-3
				20308-2108	การสร้างงานแอนิเมชัน 2 มิติ	1-4-3
2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะวิชาชีพ	20203-8001	ฝึกงาน	0-4-4			
2.5 โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพ				20308-8501	โครงการงาน	0-4-4
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	20308-2106	การสร้างสื่อดิจิทัล	1-4-3	20302-2104	การจัดตกแต่งสถานที่	1-3-2
4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร				20000-2008	กิจกรรมส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรม	0-2-0
		รวม	1-8-7		รวม	6-27-20